

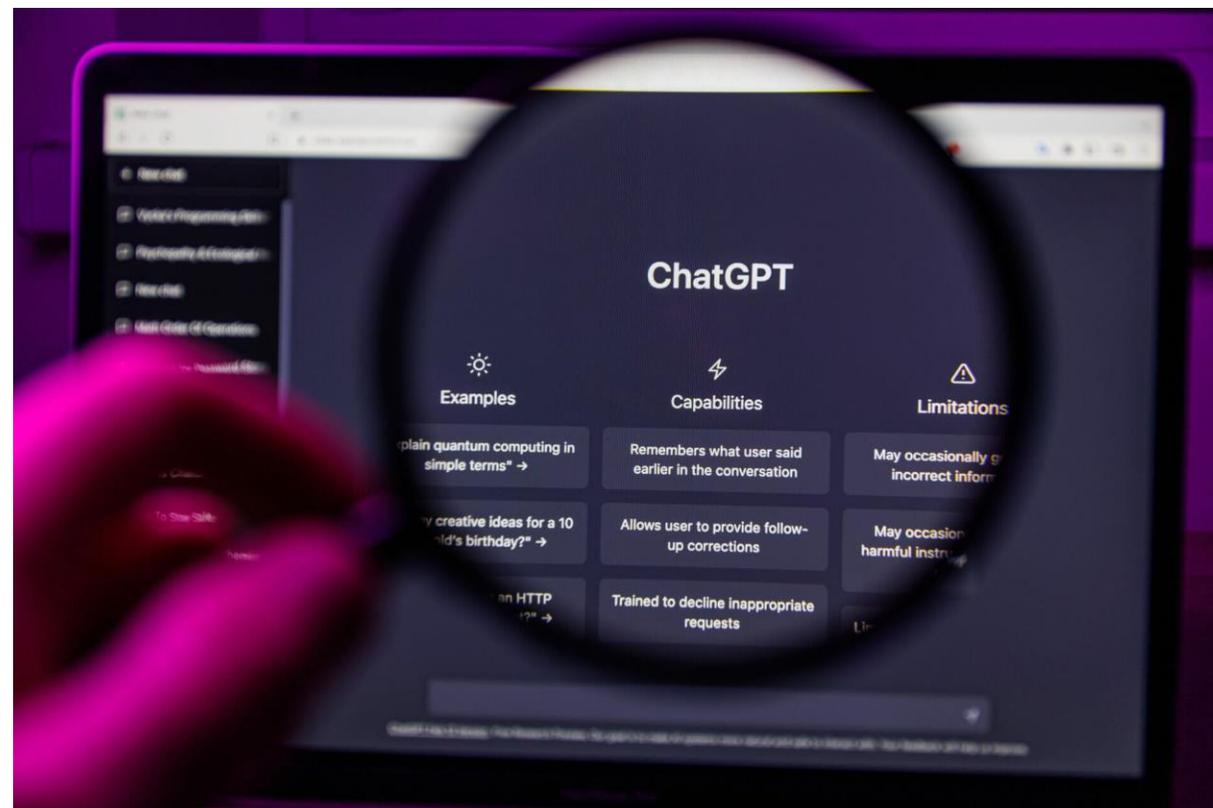
INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA A LA CREACIÓN DE CONTENIDO EDUCATIVO



Inteligencia Artificial



El 82% de los adolescentes utiliza inteligencia artificial para tareas escolares.



Una encuesta de la UNESCO revela que menos del 10% de las escuelas y universidades disponen de orientaciones formales sobre IA



Crear una Clase con IA

Planeación de la Clase

Diseño de Material Educativo

Creación de Evaluación





Prompt:

Crea una planeación de unidad de aprendizaje de 2 horas para sobre el tema *[tema específico]*. Incluye un video introductorio, presentación del tema, una actividad práctica para aplicar los conocimientos, un juego educativo de repaso y una evaluación final.

Considera el uso de herramientas tecnológicas y estrategias didácticas innovadoras para fomentar la participación y el aprendizaje significativo.

El formato que te añado de la imagen adjunta es para referencia de las casillas que hay que llenar como requisito.



VIDEO INTRODUCTORIO

Flexclip.com



Crear un vídeo +

- Hogar
- Proyectos
- Plantillas Candente
- Favoritos
- Espacio en la nube
- Crear equipo +

Actualiza ahora

Crear con Herramientas Mágicas ✨

- Generador de vídeo IA
- Subtítulo automático mediante IA
- Texto a voz con IA
- Traductor IA
- Guion d >

Empezar con plantillas

- 

00:37
Vintage Style Birthday Quinceanera Invitatio...
- 

01:01
Quinceanera 15th Birthday Celebration Glitt...
- 

00:57
ABOUT OUR COMPANY HISTORY
13:07 (2024.11)
Blue Tech Business Introduction History Ti...
- 

13 pages
Love Forever

Avance Personalizar

- 

00:29
Find your perfect place
House of the week, premium residence for living
- 

00:11
LOGO PLACE
- 

01:29
NEW BRAND
App Promo Easy To Use
- 

00:32
3

Texto a Video IA

Haz un video hablando de las principales escuelas de interpretación histórica describiendo cada una de ellas.

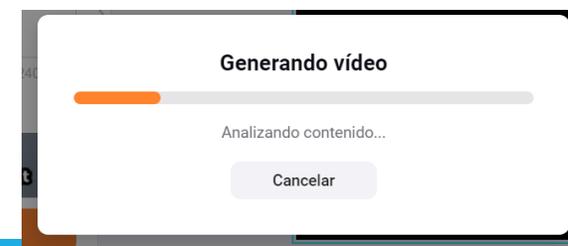
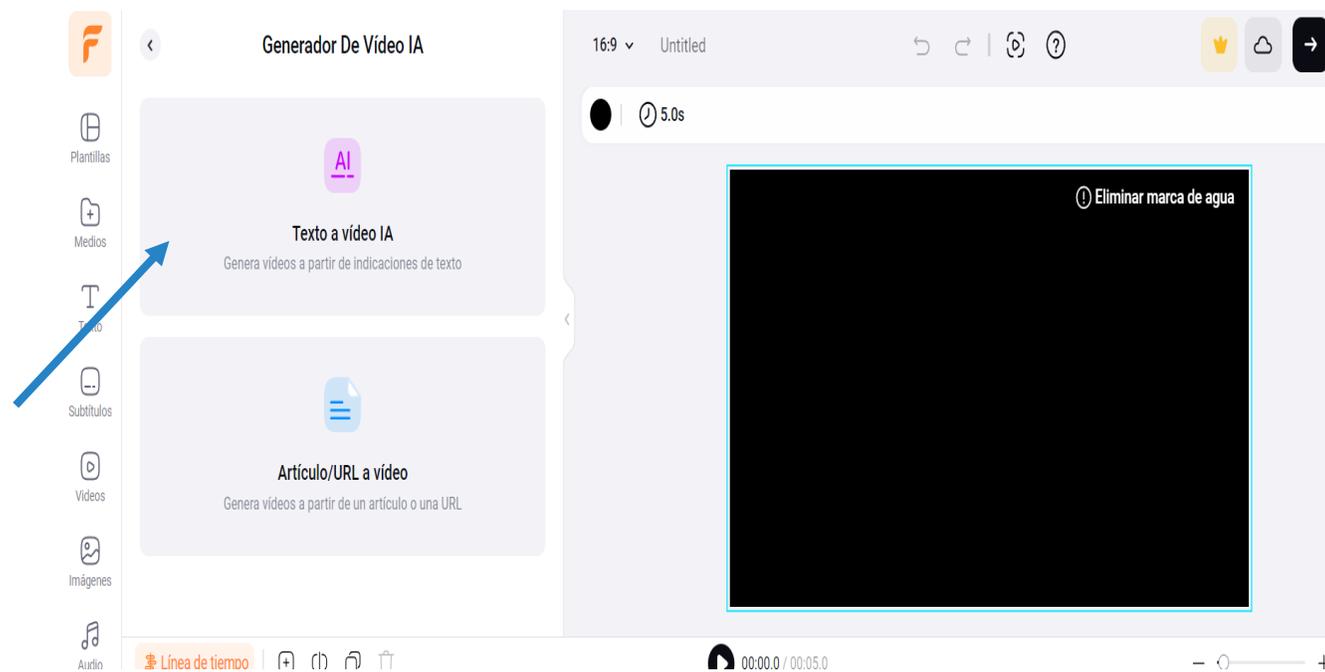
Escuelas de interpretación histórica

Escuela positivista.

Escuela historicista

Escuela Estructural-funcionalista

Escuela marxista.



Configuración

Ajustes de voz en off

Idioma
Español (México) ▾

Voz
Jorge(Male) ▾

Estilo al hablar
General ▾

Velocidad Tono

Okay

+ Añadir a línea de tiempo

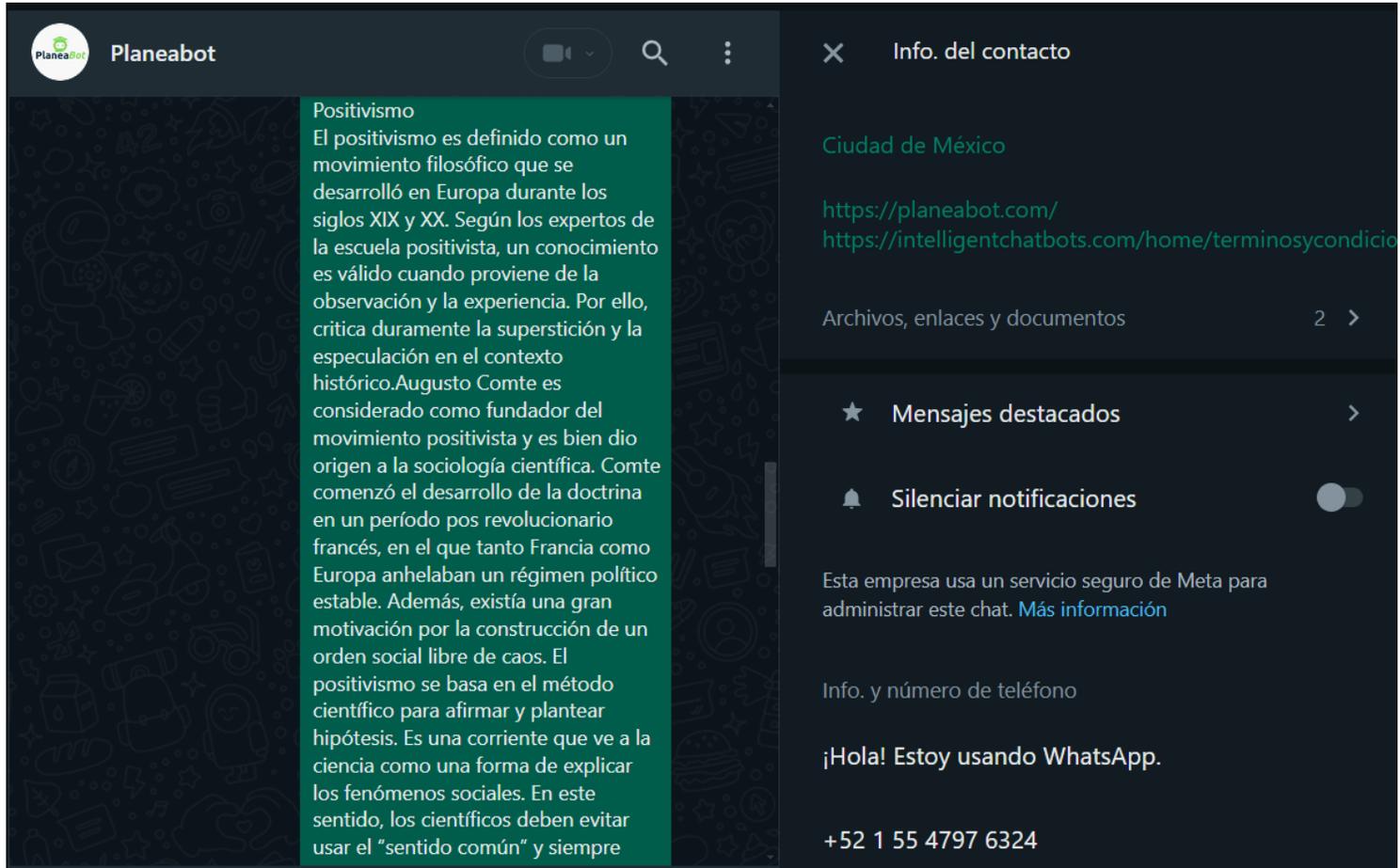
Elige la forma de aplicar las escenas

Añadir después de las escenas existentes

Reemplazar todo

Aplicar

Planeabot



The screenshot shows a WhatsApp chat interface with the bot 'Planeabot'. The chat header includes the bot's name and profile picture, along with icons for voice call, search, and a menu. The main chat area displays a message about 'Positivismismo' (Positivism) with a green background. The right-hand side of the screen shows the 'Info. del contacto' (Contact Info) panel, which includes the location 'Ciudad de México', two website links, a section for 'Archivos, enlaces y documentos' (2 items), 'Mensajes destacados' (Starred messages), and a toggle for 'Silenciar notificaciones' (Mute notifications). At the bottom of the contact info, there is a note about Meta's secure service, a phone number '+52 1 55 4797 6324', and a greeting '¡Hola! Estoy usando WhatsApp.'

Planeabot

Positivismismo
El positivismo es definido como un movimiento filosófico que se desarrolló en Europa durante los siglos XIX y XX. Según los expertos de la escuela positivista, un conocimiento es válido cuando proviene de la observación y la experiencia. Por ello, critica duramente la superstición y la especulación en el contexto histórico. Augusto Comte es considerado como fundador del movimiento positivista y es bien dio origen a la sociología científica. Comte comenzó el desarrollo de la doctrina en un período pos revolucionario francés, en el que tanto Francia como Europa anhelaban un régimen político estable. Además, existía una gran motivación por la construcción de un orden social libre de caos. El positivismo se basa en el método científico para afirmar y plantear hipótesis. Es una corriente que ve a la ciencia como una forma de explicar los fenómenos sociales. En este sentido, los científicos deben evitar usar el "sentido común" y siempre

Info. del contacto

Ciudad de México

<https://planeabot.com/>
<https://intelligentchatbots.com/home/terminosycondicio>

Archivos, enlaces y documentos 2 >

★ Mensajes destacados >

🔔 Silenciar notificaciones

Esta empresa usa un servicio seguro de Meta para administrar este chat. [Más información](#)

Info. y número de teléfono

¡Hola! Estoy usando WhatsApp.

+52 1 55 4797 6324

Presentación de la clase

Crea una presentación en Power Point de clase sobre el siguiente contenido: Escuelas de interpretación histórica

Introducción: Analizaremos cinco escuelas fundamentales: positivista, historicista, Estructural-funcionalista, escuela marxista y escuela de los annales. Augusto Comte fue el fundador de esta escuela, pero en el caso específico de la historia, el iniciador fue el alemán Leopold von Ranke. Introdujeron el método científico al estudio de la historia, buscaban trabajar los datos de la forma más realista posible comprender y explicar. Su fuente principal fueron las escritas, creían firmemente en la importancia del individuo por lo que realizaron relatos de la historia basados en grandes personas que hacen grandes cosas. Para ellos la historia es algo relativamente estático que sólo se modifica al aparecer poderosas voluntades que tuercen sus cauces. Entre sus principales exponentes están Theodor Mommsen y Jules Michelet

Es un conjunto de corrientes y doctrinas que interpretan los fenómenos humanos como productos de la historia. Se desarrolla en tres campos: histórico, filosófico y estético. Plantearon la importancia de la historia para comprender la sociedad. Entre sus principales exponentes están Giambattista Vico, Wilhelm Dilthey y Edmundo O'Gorman.

Actividad o Juego



The screenshot shows the Educaplay interface with a modal dialog box in the center. The dialog box contains a green lightning bolt character with a face, surrounded by game icons like a plus sign, a minus sign, and a game controller. Below the character, the text reads "Puliendo el trofeo para el ganador." and "Generando." in green. Underneath, it says "Actualmente el tiempo medio que tarda en generarse este tipo de juego es de 00:08" and "Tiempo transcurrido 00:01". At the bottom of the dialog is a "Cancelar" button. The background interface is dimmed, showing a "Crear" button, a "Publicar" button, and a "Índice de calidad" section with a "0%" indicator. The text "No puedes publicar la actividad porque el valor es inferior al 25%" is visible above the 0% indicator. At the bottom right of the interface, there is a message: "Activar Windows. Ve a Configuración para activar Windows."

Perplexity

Realiza 20 reactivos basados en el siguiente ejemplo:

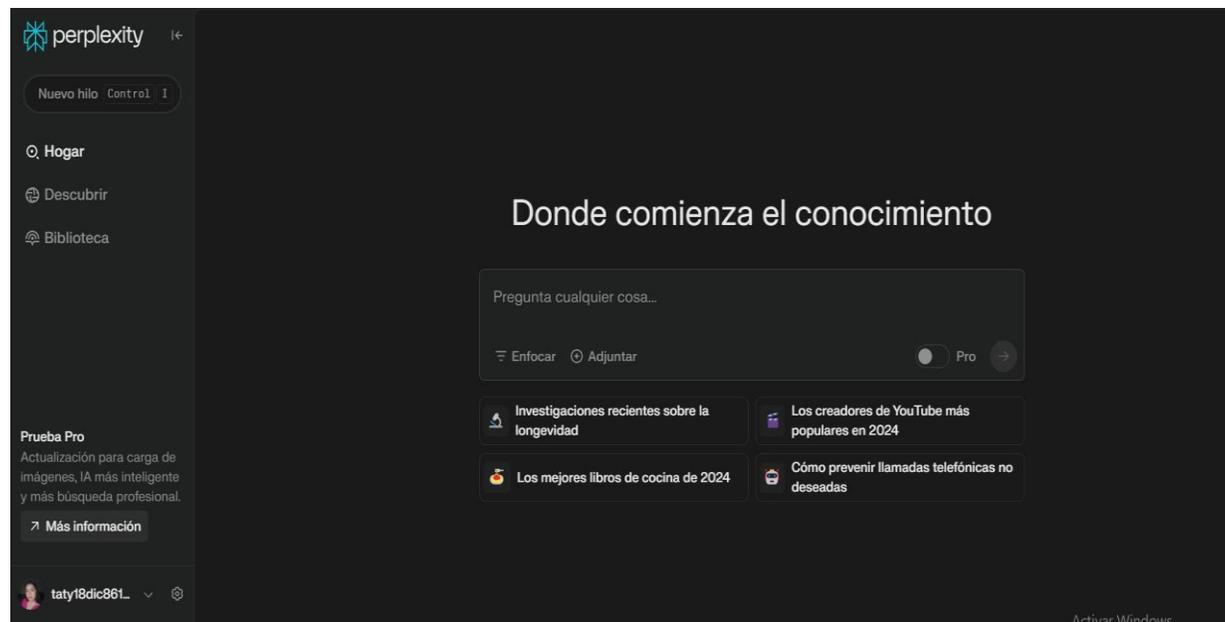
Nombre de la historia que provocó el inicio de la guerra de la independencia:

- A) Conservadurismo
- B) Ludismo
- C) Dialéctica
- D) Ilustración

Solo un inciso será correcto y los otros incorrectos.

Con el siguiente tema: Escuelas de interpretación histórica

Escuela positivista, escuela historicista, escuela Estructural-funcionalista, escuela marxista



CONCLUSIÓN

La inteligencia artificial nos permite optimizar el tiempo y mejorar la eficiencia en muchas tareas, pero nunca podrá reemplazar el valor humano, la empatía y la guía que los docentes brindan en el proceso de aprendizaje